

FILIP MAZURKIEWICZ

☎ +48 ***** | @ fifmazurkiewicz@gmail.com | 🔗 LinkedIn | 🐙 GitHub | 🌐 fmazurkiewicz.dev | 📍 Bytom, Polska

KOMPETENCJE

Technologie: Python, SQL, FastAPI, Haystack, LangFuse, Promptfoo, Streamlit, Qdrant, ELK Stack (Elasticsearch, Kibana, Logstash), MySQL, Git, OpenCV, PyTorch, TensorFlow, Power BI, Jira, Power Automate, NLP, CV, Claude Code, Cursor; podstawy cloud computing (GCP, AWS) i Linux, Docker, Kubernetes

Języki obce: angielski B2, niemiecki A1/A2

Metodyki pracy: Clean Code, Clean Architecture, CI/CD, Agile, Scrum

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

PKO Bank Polski

Warszawa

Inżynier ML/AI

11.2022 – obecnie, pełny etat

- **GenAI, LLM i RAG** Wdrażam rozwiązania generatywnej sztucznej inteligencji (GenAI) oparte na dużych modelach językowych (LLM). Projektuję RAG wzbogacając wyniki wyszukiwania o wiedzę pozyskiwaną z bazy dokumentów oraz opracowuję rozwiązania hybrydowe łączące lokalne modele LLM, Elasticsearch, retrievery i rerankery.
- **Modele NLP** Trenuję modele NLP (fastText, SBERT, RoBERTa) usprawniające rozpoznawanie intencji w chatbotach i voicebotach oraz integruję funkcjonalności GenAI, tworząc hybrydowe boty (GenAI + RAG).
- **Wyszukiwarka semantyczna** Odpowiadam za rozwój i utrzymanie wyszukiwarki semantycznej, w szczególności za trafność wyników, skalowalność rozwiązania oraz zgodność z wymaganiami biznesowymi. Wdrażam nowe funkcjonalności i nadzoruję stabilność środowiska produkcyjnego, w tym integrację nowych źródeł danych, mechanizmów filtrowania, zbierania opinii użytkowników oraz podstawowego raportowania w Power BI.
- **Szkolenia i transfer wiedzy** Zaprojektowałem i przeprowadziłem program szkoleniowy z zakresu prompt engineeringu i GenAI dla ok. 10 000 pracowników banku.

Żabka Polska

Poznań

Analitik Danych

12.2021 – 11.2022, pełny etat

- Tworzyłem i utrzymywałem interaktywne raporty i dashboardsy w Power BI, wykorzystując dane ze Snowflake.
- Zautomatyzowałem proces offboardingu franczyzobiorców poprzez wdrożenie przepływu pracy w Pythonie i Power Automate, ograniczając nakład pracy manualnej oraz liczbę zgłoszeń w systemie Jira.
- Odpowiadałem za zapytania, agregację i analizę dużych wolumenów danych w Snowflake, dbając o ich integralność i przygotowując zestawy danych na potrzeby raportowania oraz analiz strategicznych.

Instytut Informatyki Gospodarczej (I2G)

Poznań

Młodszy Analitik Danych / Młodszy Data Scientist

11.2018 – 11.2021, umowa zlecenie

- Projektowałem modele wizji komputerowej do detekcji i rozpoznawania osób na zdjęciach.
- Realizowałem zadania z zakresu przetwarzania języka naturalnego (NLP) na nieustrukturyzowanych danych tekstowych, w tym: budowę modeli klasyfikacji wieloklasowej na potrzeby automatycznej kategoryzacji produktów, implementację rozpoznawania (NER) do ekstrakcji informacji strukturalnych (nazwy własne, daty, lokalizacje) oraz modelowanie tematów w celu identyfikacji trendów w dużych zbiorach tekstów.

Katedra Informatyki Ekonomicznej UEP

Poznań

Stażysta

08.2018 – 09.2018 oraz 07.2019 – 09.2019, umowa zlecenie

- Zaprojektowałem i wdrożyłem dwa systemy rozpoznawania obrazów oparte na uczeniu głębokim (Python, TensorFlow, Keras): klasyfikator marek samochodów oraz klasyfikator emocji na twarzach (m.in. radość, smutek, złość, strach, neutralność).
- Projektowałem i optymalizowałem architektury sieci konwolucyjnych (ResNet, Inception, VGG), stosując transfer learning, augmentację danych i regularyzację, uzyskując wysoką dokładność klasyfikacji.
- Wdrożyłem finalny model rozpoznawania emocji w lekkiej aplikacji umożliwiającej analizę w czasie rzeczywistym.

WYKSZTAŁCENIE

Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu
Magister informatyki i ekonometrii

Poznań
Paź 2020 – Lip 2022

Praca magisterska: Rozpoznawanie aktywności siatkarskich za pomocą rekurencyjnych sieci neuronowych.

Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu
Licencjat informatyki i ekonometrii

Poznań
Paź 2017 – Lip 2020

Praca licencjacka: Rozpoznawanie podstawowych emocji za pomocą konwolucyjnych sieci neuronowych.

SZKOLENIA I WYSTĄPIENIA

Umiejętności Jutra: AI | Google i SGH: Ukończyłem pięciodniowy, ogólnopolski program szkoleniowy Google i SGH przygotowujący do wdrażania AI w firmie i dzielenia się tą wiedzą w organizacji; objął m.in. podstawy prompt engineeringu oraz narzędzia NotebookLM, Vertex AI i ElevenLabs w zastosowaniach biznesowych.

AI_devs 3 – AGENTS: Ukończyłem pięciodniowy, intensywny kurs budowy produkcyjnych rozwiązań GenAI (twórcy: A. Gospodarczyk, J. Mrugański, M. Chrobok), obejmujący API modeli LLM, projektowanie promptów, ewaluację i observability, przetwarzanie multimodalne oraz RAG i bazy wektorowe.

AI_devs 4: Ukończyłem najnowszą edycję kursu, rozszerzoną o Model Context Protocol (MCP), zaawansowany RAG oraz wdrażanie agentów AI na produkcję.

DataWorkshop – Praktyczny LLM oraz Software 3.0 (Agentic AI): Ukończyłem dwa pięciodniowe kursy DataWorkshop poświęcone budowie systemów RAG oraz agentów AI (wzorce ReAct, architektura pamięci, ewaluacja jakości), a także kilka mniejszych szkoleń z zakresu AI "DWthony".

Data Science Summit 2023: Zaprezentowałem podejście banku do RAG i AI w biznesie.

Warsztaty AI w biznesie (Rybnik): Poprowadziłem warsztaty dla lokalnej społeczności, obejmujące podstawy pracy z ChatGPT, ElevenLabs, NotebookLM, Midjourney i Suno.

PROJEKTY WŁASNE

Coach AI – wielopersonowy asystent treningowy | fmazurkiewicz.dev

- Projektuję i buduję aplikację, w której użytkownik konfiguruje własnych „trenerów AI” (personal trainer, dietetyk, psycholog sportowy, trener badmintonu) z pamięcią rozmów i dostępem do historii wyników.

Teacher Helper – narzędzie dla nauczycieli | fmazurkiewicz.dev

- Zidentyfikowałem powtarzalny, czasochłonny problem nauczycieli – przygotowanie materiałów lekcyjnych – i projektuję narzędzie, które go skraca: czat z LLM, generowanie prezentacji i grafik oraz tworzenie piosenek edukacyjnych (Suno/Lyria).
- Skupiam się na prostym, produktowym interfejsie zamieniającym pomysł na lekcję w gotowe materiały, bez konieczności ręcznego składania treści z kilku narzędzi.

POZ Patient Simulator | [GitHub](https://github.com)

- Opracowałem aplikację szkoleniową dla lekarzy i studentów medycyny symulującą wywiad z pacjentem w ramach Podstawowej Opieki Zdrowotnej (POZ); interfejs zbudowany w Pythonie 3.11+ i Streamlit.
- Zintegrowałem OpenRouter (modele z rodzin Claude, GPT, Llama) do generowania kontekstowych odpowiedzi pacjenta oraz transkrypcję audio zgodną z Whisper do analizy rozmowy na żywo.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie w celu realizacji procesu rekrutacji, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).